

MORPH

NOM	
TAILLE	COÛT
PORTRAIT	

DÉGATS SUBIS	BLESSURES (-10 x)	
---------------------	--------------------------	--

STATS PHYSIQUES		SCORE
Durabilité		
Seuil de Blessure		
Seuil de Mort		

MOUVEMENT	BASE	FULL	RUSH

ASPECTS POSITIFS MORPH	NIV	COÛT

ASPECTS NÉGATIFS MORPH	NIV	COÛT

AMÉLIORATIONS

VIGUEUR <small>REF & SOM</small>		Reste	Repos	
PERSPICACITÉ <small>COG & INT</small>		Reste	<input type="checkbox"/>	
AUDACE <small>AST & VOL</small>		Reste	<input type="checkbox"/>	
FLEX <small>TOUS</small>	<small>Morph</small>	<small>Ego</small>	Reste	<input type="checkbox"/>

POOLS

NOTES

MORPH

NOM	
TAILLE	COÛT
PORTRAIT	

DÉGATS SUBIS	BLESSURES (-10 x)	
---------------------	--------------------------	--

STATS PHYSIQUES		SCORE
Durabilité		
Seuil de Blessure		
Seuil de Mort		

MOUVEMENT	BASE	FULL	RUSH

ASPECTS POSITIFS MORPH	NIV	COÛT

ASPECTS NÉGATIFS MORPH	NIV	COÛT

AMÉLIORATIONS

VIGUEUR <small>REF & SOM</small>		Reste	Repos	
PERSPICACITÉ <small>COG & INT</small>		Reste	<input type="checkbox"/>	
AUDACE <small>AST & VOL</small>		Reste	<input type="checkbox"/>	
FLEX <small>TOUS</small>	<small>Morph</small>	<small>Ego</small>	Reste	<input type="checkbox"/>

POOLS

NOTES